

Chronologie

1°/ Appel à 15h05 dans les salles de cours correspondants au créneau 15h-16h ou 15h-17h par le professeur de la classe.

2°/ Utilisation de la salle comme vestiaire d'abord pour demoiselles puis pour les garçons (2* 4 minutes). Fermeture à clés des salles par les professeurs. Attention, les élèves coureurs ou marcheurs **quittent la salle munis de leur Carnet de parrainage « Action contre la faim »**.

3.1°/ Les élèves ayant souhaités participer à l'organisation se dirigent vers leur « stand » :

- **Secourisme** vers ancien foyer pour distribution des talkies walkies puis vers leurs postes (A définir avec l'infirmière). **10 élèves** avec gilets jaunes fluo

- **Bilan** vers salle polyvalente pour accueillir les coureurs. **15 élèves** avec gilets bleus

Rôles = récupérer avant la course les carnets de parrainage. Distribuer les dossards avec autocollants. Faire le bilan après la course avec les coureurs du nombre de tour réalisé. Restitution du carnet pour finalisation du parrainage au domicile.

- **Pointage** dans le nouveau foyer. **20 élèves** avec gilets rouges

Rôles = valider sur le dossard le passage de chaque coureur par une coche. Attention pas de validation pour le premier passage !...puis aide à la fin sur le stand « Bilan ».

- **Ravitaillement** sous abris devant l'entrée du nouveau self : **20 élèves** avec gilets blancs

Rôles = abonder le ravitaillement, veiller à la propreté du site.

3.2°/ Les coureurs ou marcheurs sont dirigés vers la salle polyvalente pour y laisser leur carnet et y récupérer un dossard (dossard fixé au vêtement par un autocollant ACF) puis rejoignent la cours des Tilleuls où sera donné le départ en trois vagues (une par niveau de classe) à 2 minutes d'intervalle .

4°/ 15h30 départ de la course.

5°/ 16h30 fin de la course. A tout moment, lors de leur arrêt avant cette échéance, les coureurs ou marcheurs doivent aller au stand Bilan.

Tout le monde attend la fin de la course pour remonter dans sa salle de classe et récupérer ses affaires (16h30-17h).